

CaptchaAd mit Java

Stand: 26. Juli 2011

Sehr geehrter Nutzer von CaptchaAd!

Damit die Integration von CaptchaAd Ihnen noch leichter fällt, haben wir die notwendigen Schritte in diesem Leitfaden zusammen gefasst. Mit etwas Programmierkenntnissen lässt sich die Integration von CaptchaAd auf Ihrer Internetseite in kurzer Zeit durchführen.

Die Schritte zur Integration des CaptchaAd-Modul im Einzelnen

0. Notwendige Informationen und Keys

1. Download der Dateien
2. Entpacken und Hochladen
3. Die Konfiguration
4. Einbinden der Header-Skripte
5. Einbindung in ein Formular
6. Überprüfung der Eingabe

Online-Integrationsleitfaden (der PHP-Variante)

<http://www.captchaad.com/captchaad-client>

CaptchaAd Demo (der PHP-Variante)

<http://www.captchaad.com/captchaad-client/demo.php>

Notwendige Informationen und Keys

Bevor Sie mit der Integration beginnen, gehen Sie sicher, dass Ihnen die im Folgenden aufgelisteten Informationen vorliegen. Es handelt sich dabei um Informationen, die Sie von CaptchaAd und reCAPTCHA nur auf Anfrage erhalten. Für Integration von CaptchaAd sind diese Daten zwingend erforderlich.

Informationen von CaptchaAd

- ▶ CAPTCHAAD_API_KEY
- ▶ Publisher Id
- ▶ CAPTCHAAD_ZONE_ID

All diese Informationen erhalten Sie von Ihrem Ansprechpartner bei CaptchaAd.

Die Keys und IDs dienen zur Identifizierung und sicheren Kommunikation zwischen dem CaptchaAd auf ihrer Seite und dem CaptchaAd-AdServer.

Informationen von reCAPTCHA

- ▶ reCAPTCHA public key
- ▶ reCAPTCHA private key

Die reCAPTCHA-Keys erhalten Sie auf der Internetseite von [reCAPTCHA](#).

Wenn Sie sich bereits bei reCAPTCHA angemeldet haben, können Sie natürlich Ihren bereits vorhandenen Key verwenden.

reCAPTCHA wird bei CaptchaAd automatisch als Fallback eingesetzt, wenn der Betrachter in seinem Browser Flash und JavaScript deaktiviert hat. Dies kommt in ca. 1% der Fälle vor.

Link zu reCAPTCHA: <http://www.google.com/recaptcha/whyrecaptcha>

Download der Dateien

Im ersten Schritt laden Sie sich die aktuelle Version der CaptchaAd-Dateien von unserer Internetseite herunter:

- ▶ http://www.captchaad.com/captchaad-client/CaptchaAd_Java_v.110527.zip

Die ZIP-Datei enthält alle notwendigen Dateien, um CaptchaAd auf Ihrer Internetseite zu integrieren.

Entpacken und Hochladen

Entpacken Sie die ZIP-Datei und laden Sie das CaptchaAd-Verzeichnis auf Ihren Webserver.

Die Konfiguration

siehe `config.cfg` weiter unten (oder in der Datei `configuration/config.cfg`)

Öffnen Sie das CaptchaAd-Verzeichnis und bearbeiten die Datei `config.cfg` im Ordner `configuration`. Diese Datei ist die Konfigurationsdatei.

Wichtig:

- ▶ Die nachfolgenden Zeilen mit dem roten CaptchaAd-Pfeil **müssen** angepasst werden.
- ▶ Die Zeilen mit dem grauen CaptchaAd-Pfeil sind **optional**.

Die rot markierten Einträge sind nur Beispiele. Bitte ersetzen Sie diese mit Ihren persönlichen Informationen (siehe oben »Notwendige Informationen und Keys«).

- ▶ Zeile 2: (API Schlüssel / CAPTCHAAD_API_KEY)
Geben Sie nach dem Doppelpunkt den von CaptchaAd erhaltenen API Schlüssel ein.

Beispiel:

CAPTCHAAD_API_KEY:`85219e7febbe1918c2fd83cf0eff9a1f`

- ▶ Zeile 3: (Publisher-ID / CAPTCHAAD_PUBLISHER_ID)
Geben Sie hier die von CaptchaAd erhaltene Publisher Id als Integer ein.

Beispiel:

CAPTCHAAD_PUBLISHER_ID:`999`

- ▶ Zeile 5: (Pfad zu den Daten / CAPTCHAAD_BASE_URL)
Geben Sie hier die absolute Url zum CaptchaAd Verzeichnis ein. Es handelt sich dabei um den Speicherort des CapchaAd-Verzeichnisses auf Ihrem Webserver.

Beispiel:

CAPTCHAAD_BASE_URL:`http://localhost:8080/CaptchaAdTest/`

Vergessen Sie dabei nicht den abschließenden `"/`.

- ▶ Zeile 6: (Sprache / CAPTCHAAD_LANGUAGE)
Geben Sie hier das Kürzel für die Sprache als String ein, das für die Darstellung der die Inhalte des CaptchaAd steht. Das betrifft die Sprache der Fragestellung, der Antworten und des Textes auf der Startseite.

Zur Verfügung stehen derzeit Deutsch (**de**) und Englisch (**en**).

Beispiel:

CAPTCHAAD_LANGUAGE:`de`

- ▶ Zeile 7: (Breite / CAPTCHAAD_WIDTH)
Geben Sie hier die dargestellte Breite des CaptchaAd als Integer ein. Standard ist 300 Pixel.

Beispiel:

CAPTCHAAD_WIDTH:`300`

- ▶ Zeile 8: (Höhe / CAPTCHAAD_HEIGHT)
Geben Sie hier die dargestellte Höhe des CaptchaAd als Integer ein. Standard ist 300 Pixel.

Beispiel:

CAPTCHAAD_HEIGHT:250

- ▶ Zeile **11**: (automatischer Start / CAPTCHAAD_AUTOSTART)
Hier lässt sich einstellen, ob das Video innerhalb des CaptchaAd automatisch abgespielt wird, oder auf die Interaktion des Nutzers wartet. Standard ist false (aus).

Beispiel:

CAPTCHAAD_AUTOSTART:false

- ▶ Zeile **12**: (Sound / CAPTCHAAD_SOUND)
Hier lässt sich einstellen, ob der Ton innerhalb des CaptchaAd anfangs ein- oder ausgeschaltet ist. Standard ist false (aus).

Beispiel:

CAPTCHAAD_SOUND:false

- ▶ Zeile **14**: (reCAPTCHA public key / CAPTCHAAD_3RDPARTY_RECAPTCHA_PUBLIC_KEY)
Geben Sie hier den reCAPTCHA public key ein, welchen Sie sich bei reCAPTCHA erhalten.

Beispiel:

CAPTCHAAD_3RDPARTY_RECAPTCHA_PUBLIC_KEY:6LcDLgkAAAAAPYhUh88_ryL5a0WMoOrtMYg-0J

- ▶ Zeile **15**: (reCAPTCHA public key / CAPTCHAAD_3RDPARTY_RECAPTCHA_PRIVATE_KEY)
Geben Sie hier den reCAPTCHA private key ein, welchen Sie sich bei reCAPTCHA erhalten.

Beispiel:

CAPTCHAAD_3RDPARTY_RECAPTCHA_PUBLIC_KEY:6LcDLgkAAAAAPYhUh88_ryL5a0WMoOrtMYg-0J

Das CaptchaAd Objekt wird mit dem Pfad zur Konfigurationsdatei erstellt.

Die Klasse instanziert dann ein Konfigurationsobjekt das den übergebenen Pfad plus den Namen der Konfigurationsdatei »config.cfg« zum einlesen verwendet.

Beispiel: /path/to/my/config/file/config.cfg

Die nötigen Konfigurationsdaten werden dann eingelesen und in den notwendigen Datentyp gecastet. Ein Beispiel für die Konfigurationsdatei finden Sie weiter unten in diesem Dokument.

Zu beachten ist, dass keine Hochkommas verwendet werden. Leerzeichen am Anfang und Ende werden beim einlesen gelöscht.

ACHTUNG

Falls Sie in Ihrer Laufzeitumgebung keine Absoluten Pfade angeben können, können Sie auch direkt ein `CaptchaAd_Conf` Object instanzieren und dieses direkt bei der Instanzierung des `CaptchaAd` Objektes übergeben. Die Konfigurationsdaten müssen dann über die Korrespondierenden setter Methoden gesetzt werden.

Beispiel

1. `CaptchaAd_Conf cc = new CaptchaAdConf();`
2. `cc.setCAPTCHAAD_API_KEY("XXXXXXXXXX");`
3. `// muss gesetzt werden, damit translation files`
4. `// gefunden werden`
5. `cc.setCAPTCHAAD_BASE_PATH("PATH_TO_CONFIG");`

Bitte beachten Sie bei den setter-Methoden den korrekten Datentyp.

CaptchaAd Konstruktoren

1. Instanzierung mit Pfadangabe (absolut)

```
CaptchaAd ca = new CaptchaAd("PATH_TO_CONFIG");
```

2. Instanzierung mit `CaptchaAd_Conf` Objekt

```
CaptchaAd_Conf cc = new CaptchaAdConf();  
cc.setCAPTCHAAD_API_KEY("XXXXXXXXXX");  
// muss gesetzt werden, damit translation files  
// gefunden werden  
cc.setCAPTCHAAD_BASE_PATH("PATH_TO_CONFIG");  
CaptchaAd ca = new CaptchaAd(cc);
```

3. Instanzierung mit `CaptchaAd_Conf` und `CaptchaAd_Translation` Objekt

```
// Conf Objekt instanzieren  
CaptchaAd_Conf cc = new CaptchaAdConf();  
cc.setCAPTCHAAD_API_KEY("XXXXXXXXXX");  
  
// Translation Objekt instanzieren  
CaptchaAd_Translation ct = new CaptchaAd_Translation();  
// Translation Properties setzen  
ct.setALTTEXT("Meine Demo!");  
ct.setCHECKBUTTON_LABEL("Prüfen");  
ct.setINPUT_LABEL("Willkommen zu meiner Demo");  
ct.setZONE_ID(81);  
// CaptchaAd Instanz erzeugen  
CaptchaAd ca = new CaptchaAd(cc,ct);
```

Beispiel für die Instanziierung (aus demo.jsp)

```
8. // neue config instanz
9. // hier kann analog auch der Konstruktor ohne Pfadangabe verwendet werden
10. CaptchaAd_Conf cf = new CaptchaAd_Conf("/PATH/TO/CONFIG");
11.
12. // neue translation Instanz
13. CaptchaAd_Translation ct = new CaptchaAd_Translation();
14. // Translation Properties setzen
15. ct.setALTTEXT("Meine Demo!");
16. ct.setCHECKBUTTON_LABEL("Prüfen");
17. ct.setInput_LABEL("Willkommen zu meiner Demo");
18. ct.setZONE_ID(81);
19.
20. // neu CaptchaAd Instanz
21. CaptchaAd c;
22. c = new CaptchaAd(cf,ct);
```

Einbinden der Header Scripte

Das einbinden in eine Html Seite ist wie folgt möglich.

Zunächst muss das CaptchaAd Objekt mit dem Pfad zur Konfigurationsdatei instanziiert werden (oder einer der anderen beiden Wege). Anschließend lassen sich durch den Aufruf der Methode **getHtmlHeader()** die nötigen Informationen als String zurückgeben.

Bei den HTML-Header-Scripten werden Script-Tags zur swfobject.js aus dem resources Ordner und der OpenX Tag eingebunden. Hier ist wichtig, das die Dateien aus dem resources Ordner über Ihren Webserver verfügbar sind und unter der Adresse „CAPTCHAAD_BASE_URL“ erreichbar sind.

Die Unterordnerstruktur von resources **muss** erhalten bleiben.

Beispiel: Erstellen der Html-Header Scripte

1. `<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" 'http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd'>`
2. `<html>`
3. `<head>`
4. `<meta http-equiv='Content-Type' content='text/html; charset=UTF-8'>`
5. `<title>Welcome to Spring WEB MVC project</title>`
6. `<% out.print(c.getHtmlHeader()); %>`
7. `</head>`
8. `<body>`

Zu beachten ist, dass die Ausgabe im HTML-Kopf einer Integration erfolgen sollte.

Einbindung in ein Formular

Analog zur Instanziierung und Ausgabe im Html-Kopf lässt sich das Einbinden der Usereingabe in den Html-Body einfügen.

Das instanzierte CaptchaAd Objekt erzeugt beim Aufruf der Methode getHtmlBody() ein CaptchaAd_Translation Objekt (sofern es nicht über den Konstruktor übergeben wurde). Dabei wird das Kürzel aus der Konfigurationsdatei als Erkennung für die jeweilige Sprache verwendet.

Als Standard wird die deutsche Übersetzung geladen und sollte nicht fehlen.

Der Pfad für die Übersetzungsdateien entspricht dem Pfad zu der Konfigurationsdatei. Mit dem Zusatz dass die Übersetzungsdateien in einem Unterverzeichnis namens „translation“ liegen müssen.

Beispiel: /path/to/my/config/file/translation/de.cfg

Die Datei de.cfg im „translation“ Verzeichnis kann als Vorlage für weitere Übersetzungen dienen. Der entsprechende Name der jeweiligen Übersetzung muss nur in die Konfigurationsdatei des CaptchaAd_Objekts eingetragen werden – im Feld CaptchaAd_Language.

Beispiel: Einbinden im Body

```
1. <form method='post' id='testForm' action='URL_TO_THIS_PAGE'>
2.   <%
3.     // Zone-ID = nimmt Zonen-ID aus Translation
4.     // Zone-ID > 0 übernimmt diese
5.     // Bei falscher Zonen-ID wird Fallback reCAPTCHA angezeigt
6.     out.print(c.getHtmlBody(0));
7.   %>
8.   <input type='submit' name='isPost' value='submit' />
9. </form>
```

Überprüfung der Eingabe

Bei der Überprüfung der Eingabe eines Benutzers muss zunächst aus den Daten des Formulars ein `CaptchaAd_Request` Objekt erstellt werden.

Dieses benötigt die folgenden Daten:

CaptchaAd Felder

<code>CaptchaAdInput</code>	// Die Eingabe des Users
<code>CaptchaAdSession</code>	// Die Session Id des Benutzers
<code>CaptchaAdSwf</code>	// Für den Fall, dass die SWF Datei verwendet wurde
<code>RemoteAddr</code>	// Ist die Remote Adresse des Users

Recaptcha Felder für Fallback, im Normalfall null

<code>ReCaptchaChallengeField</code>	// Das Recaptcha Challenge Field
<code>ReCaptchaResponseField</code>	// Das Recaptcha Response Field

Dieses Objekt wird dann, mit der Methode `checkAnswer()` vom `CaptchaAd` Objekt aufgerufen. Als Ergebnis wird dann `True` oder `False` als Boolean Datentyp zurückgeliefert.

Beispiel: Überprüfung der Eingabe

```

1. // Prüfung, ob Formular gesendet wurde
2. if(request.getParameter('isPost') != null && request.getParameter('isPost').equals('submit')){
3.     CaptchaAd_Request cr = new CaptchaAd_Request();
4.     cr.setReCaptchaChallengeField(request.getParameter('recaptcha_challenge_field'));
5.     cr.setReCaptchaResponseField(request.getParameter('recaptcha_response_field'));
6.     cr.setReCaptchaInput(request.getParameter('CaptchaAdInput'));
7.     cr.setReCaptchaSession(request.getParameter('CaptchaAdSession'));
8.     cr.setReCaptchaSwf(request.getParameter('CaptchaAdSwf'));
9.     cr.setRemoteAddr(request.getRemoteAddr());
10.
11.     boolean result = c.checkAnswer(cr);
12.
13.     if(result == true) {
14.         check = '<span>Die Prüfung war erfolgreich</span>';
15.     } else {
16.         check = '<span>Die Prüfung ist fehlgeschlagen</span>';
17.     }
18. }

```

Sollte der Request »`CaptchaAdSwf`« nicht beinhalten und die Recaptcha Felder nicht null sein, dann wird die Fallback Überprüfung durchgeführt und ausgewertet.

Besondere Hinweise

Sprachen (Startseitentext)

Angelegt sind im Standard-Paket von CaptchaAd bisher nur Deutsch und Englisch. Sollten Sie weitere Sprachvarianten benötigen, sind diese ohne größeren Aufwand schnell zu erstellen.

Sollten Sie Anpassungen durchführen wollen, finden Sie die Sprachdaten im Ordner *translation*. In den dort abgelegten PHP-Dateien finden Sie auch die Texte, die auf der Startseite des CaptchaAd angezeigt werden.

Automatisches Starten

ACHTUNG: Bauen Sie CaptchaAds nur automatisch abspielend ein, **nachdem** Sie dies mit CaptchaAd abgesprochen haben! Ein falscher Einsatz kann die Wertigkeit eines Werbemediums extrem reduzieren. Das ist zum Beispiel dann der Fall, wenn ein Clip an Stellen abspielt, die für den Nutzer nicht sofort sichtbar sind.

Bei Einbau ohne Absprache an ungeeigneten Stellen behalten wir uns vor die entsprechende Publisher-ID zu sperren.

Ton an/aus

ACHTUNG: Bauen Sie CaptchaAds nur mit eingeschaltetem Ton ein, **nachdem** Sie dies mit CaptchaAd abgesprochen haben! Unter Umständen verstößt dies gegen geltende Richtlinien.

Bei Einbau ohne Absprache mit falschen Sound-Einstellungen behalten wir uns vor die entsprechende Publisher-ID zu sperren.

Die Skripte in der Übersicht

Die Konfiguration

config.cfg

1. # CaptchaAd publsher settings
2. CAPTCHAAD_API_KEY:**85219e7febbe1918c2fd83cf0eff9a1f**
3. CAPTCHAAD_PUBLISHER_ID:**34**
4. # Your environment settings
5. CAPTCHAAD_BASE_URL:<http://localhost:8080/CaptchaAdTest/>
6. CAPTCHAAD_LANGUAGE:**de**
7. CAPTCHAAD_WIDTH:300
8. CAPTCHAAD_HEIGHT:250
9. CAPTCHAAD_SWF_VERSION:20110527a
10. #special settings
11. CAPTCHAAD_AUTOSTART:**false**
12. CAPTCHAAD_SOUND:**false**
13. # reCaptcha settings
14. CAPTCHAAD_3RDPARTY_RECAPTCHA_PUBLIC_KEY:**6LcDLgkAAAAAAPYhUh88_ryL5a0WMoOrtMYg-OJ**
15. CAPTCHAAD_3RDPARTY_RECAPTCHA_PRIVATE_KEY:**6LcDLgkAAAAAGoVKxysw0infpBwHP88xtZqj6vb**
16. # -----
17. # don't change the lines behind this commentline
18. # -----
19. CAPTCHAAD_3RDPARTY_OPENX_URL:<http://master.captchaad.com/www/delivery/spcjs.php?id=>
20. CAPTCHAAD_HOST:server.captchaad.com
21. CAPTCHAAD_URL:<http://server.captchaad.com/>